**TALLER GUI  
FUQUENE MIGUEL – RINCÓN CAMILO**

1. **DISEÑO GENERAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **Funcionalidad** | **Observación** |
| **1** | OK. |
| **2** | OK |
| **3** | OK |
| **4** | OK. |
| **5** | OK. |
| **6** | OK |
| **7** | OK |
| **8** | OK. Pueden utilizar un componente que ya provee JAVA: JFileChooser |

1. **DISEÑO (MVC)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Criterio** | **Observación** |
| **Elementos gráficos** | OK. Excelente trabajo |
| **Estilo en contenedores** | ¿Cuál sería el estilo del JFrame principal? |

1. **DISEÑO (MVC)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Criterio** | **Observación** |
| **Elementos Activos (Programados y a Programar)** | OK. |
| **Oyente y Método** | OK. |

1. **DISEÑO (MVC)**

**Observaciones sobre la clase:**

* Falta método para salir del juego.

**Muy buen trabajo.**